

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

#define NMAX 5          /*nel programma vengono estratte tutte le palline*/

int main()
{
    int i,j,d,estratto;
    int v[NMAX];

    /*inizializzo il vettore per la ricerca casuale*/

    for (i=0; i<NMAX; i++)
    {
        v[i]=i;
        /*la posizione della pallina nell urna
        coincide col numero che riporta, ossia
        sopra il numero uno e cosi via*/
        /*cerco elemento casuale tra i valori
        NMAX di v*/
        d=NMAX;
    }

    printf("num pall num extr\n");

    for (i=0; i<NMAX; i++)
    {
        j= rand()%d;
        /*scelgo elemento casuale del vettore,
        ossia il numero della pallina*/
        estratto = v[j];
        /*ne estraggo il valore, questo e il
        risultato dell estrazione*/

        printf ("%d\t %d\n",i,estratto);
        v[j] = v[d-1];
        /*sposto ultimo elemento al posto di
        quello estratto*/
        d--;
        /*non rimetto la pallina nel
        contenitore*/
    }
}
```